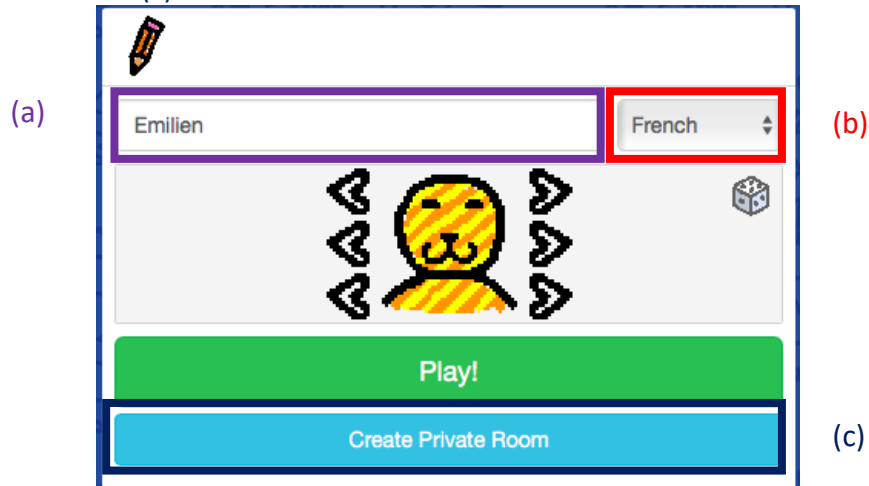


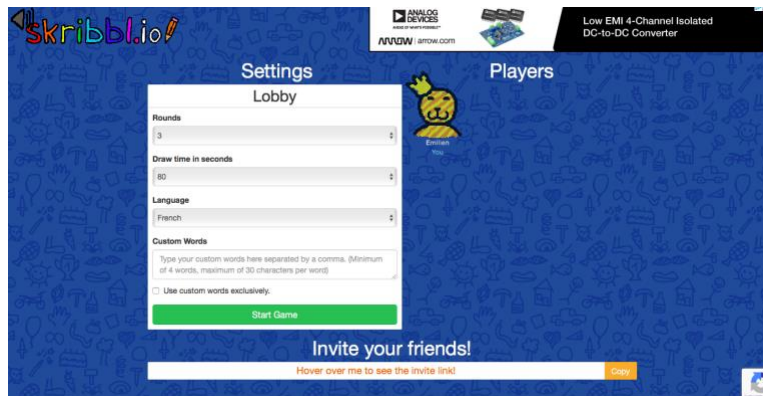
Règles du Jeu – Pictionary des vocations

Préparation du jeu

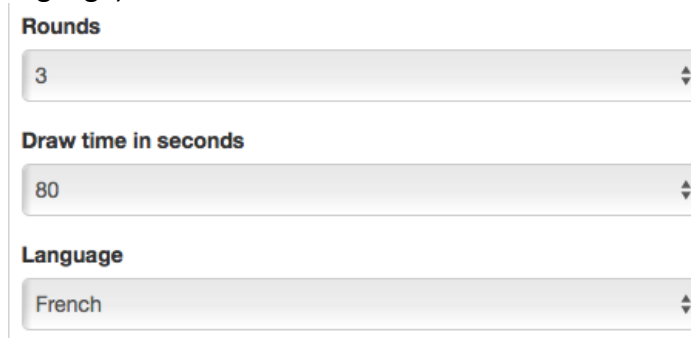
1. Le maître du jeu se rend sur le site : <https://skribbl.io>
2. Entrez votre **nom** (a), sélectionner **la langue** (b) « French » et cliquer sur « Create a private room » (c)



3. A ce moment-là, une publicité apparaîtra. Attendez quelques secondes, puis cliquez sur « Skip ad ».
4. Votre écran sera alors le suivant



5. Sélectionnez
 - Le nombre de tours (Rounds)
 - La durée de dessin (Draw time in seconds). Le temps de 80s est suffisant pour des adolescents. Si vous jouez avec des enfants plus jeunes, choisissez un temps de 100 secondes.
 - La langue (Language).



6. Ecrivez les mots (sur le thème des vocations) à faire deviner **en les séparant d'une virgule**, dans la case « Custom words » (comme dans l'exemple ci-dessous). **Et cochez la case « Use custom words exclusively ».**

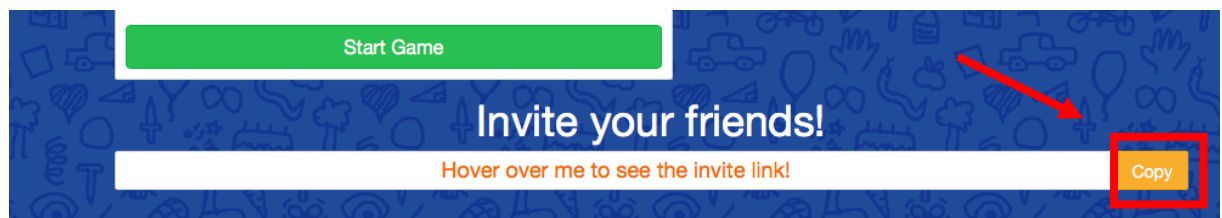
Custom Words

mariage, prêtre, famille, monastère.

 Use custom words exclusively.

Choix des mots : suivant le nombre de joueurs et le nombre de « rounds » que vous ferez, il faudra mettre suffisamment de mots pour que tout le monde puisse jouer. Par exemple s'il y a 3 joueurs et 3 rounds, il faudra mettre $3 \times 3 = 9$ mots.

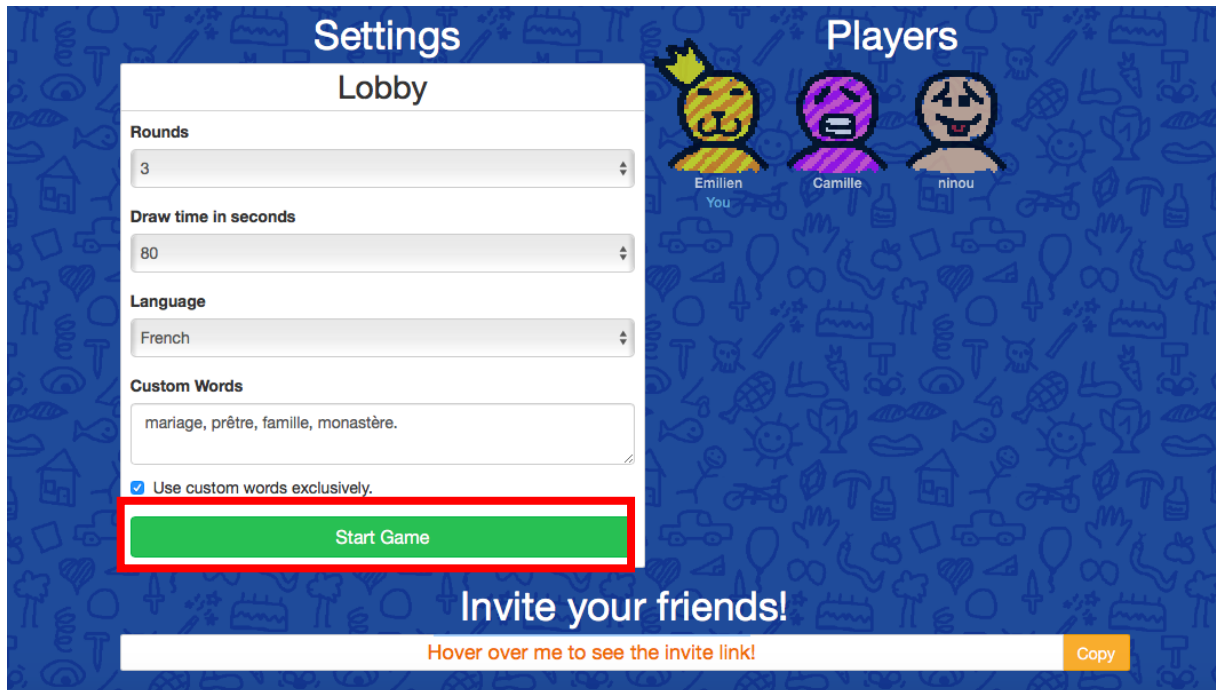
7. Copier le lien du jeu que vous venez de créer, et envoyez-le à ceux avec qui vous voulez jouer.



8. Les personnes qui cliqueront sur le lien verront alors cette fenêtre. Il faut rentrer son nom et cliquer sur « Play ! ».

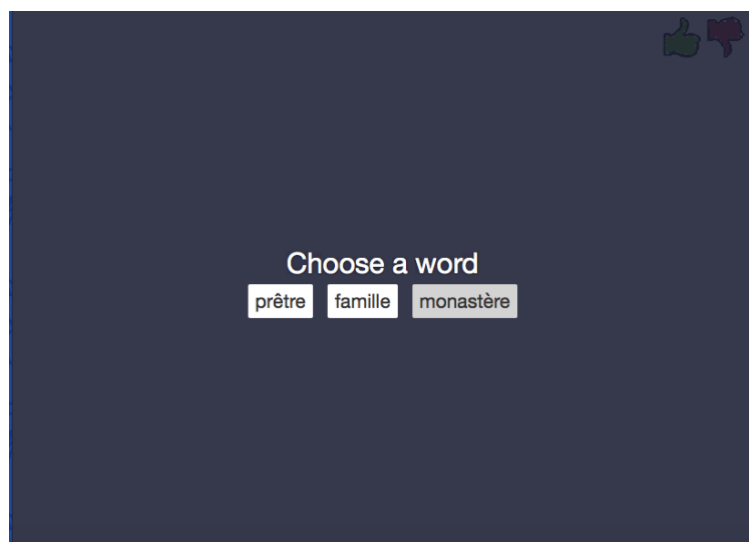


9. Le maître du jeu doit attendre que toutes les personnes souhaitant jouer apparaissent à droite de l'écran. Puis il peut cliquer sur « **Start Game** ».

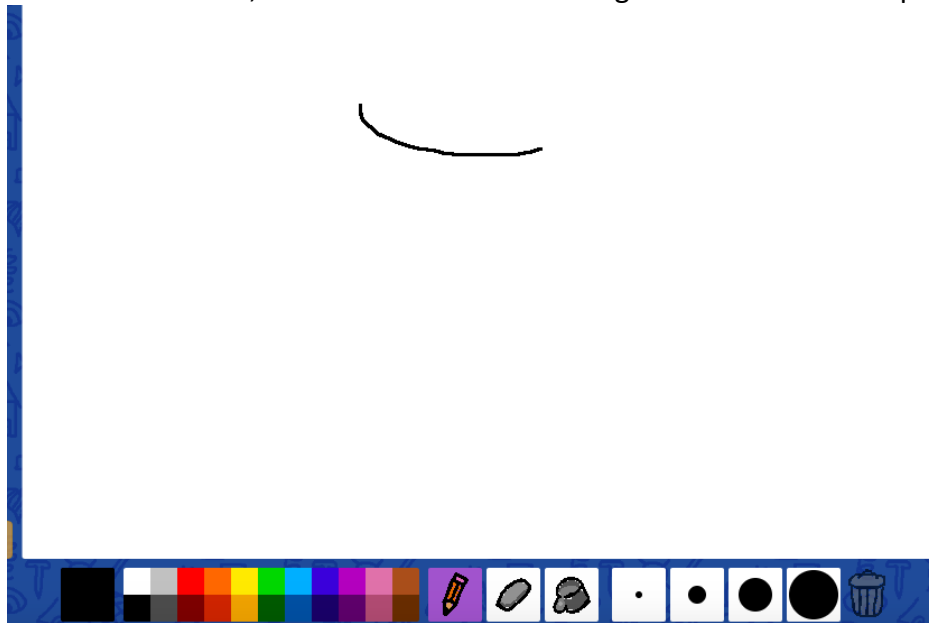


Le jeu

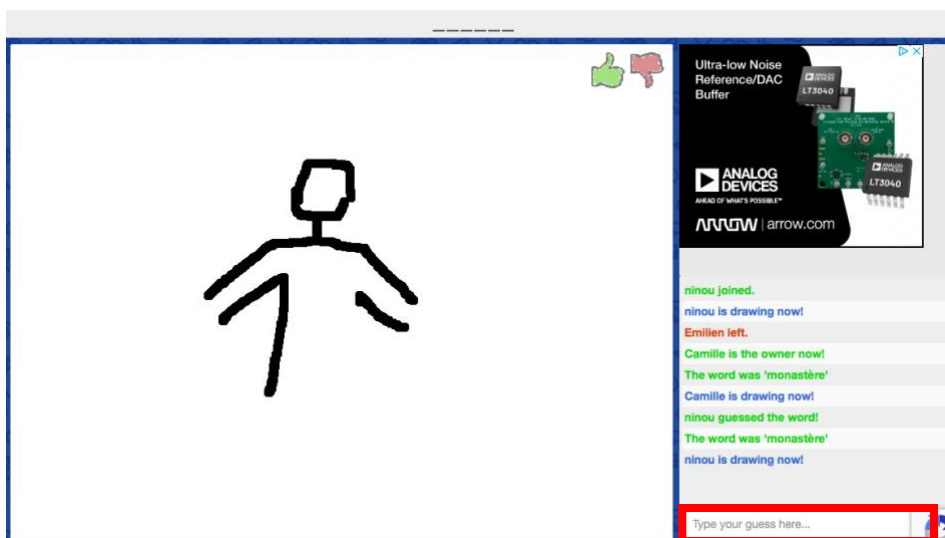
1. Le maître du jeu peut alors quitter la partie (il suffit de fermer la page internet). Ainsi, ceux qui jouent ne connaîtront pas les mots à deviner 😊
2. Tour, à tour les joueurs devront alors faire deviner des mots.
3. Dessinateur : il devra choisir parmi 3 mots qui leur seront proposés. Il faut cliquer sur le mot qu'on veut faire deviner.



Il pourra alors dessiner le mot en question, par exemple le mot « prêtre ». Il est possible d'utiliser différentes couleurs, tailles de trait et même de gommer si on se trompe !



4. Ceux qui devinent. Ils voient le dessin apparaître en temps réel. Ils voient aussi le nombre de lettres que contient le mot à deviner (en haut de l'écran). Ils doivent alors écrire le mot en bas à droite, quand ils pensent avoir deviné. Attention : tout compte ! Même les accents ! Le premier qui trouve a gagné mais les autres joueurs peuvent encore deviner (ils auront seulement moins de points).



5. Chacun leur tour, les joueurs dessinent et devinent.

Amusez-vous bien et bonne journée des vocations !

Idées de mots à faire deviner : prêtre, frère, voile, sœur, moine, mariage, famille, diacre, calice, autel, aube, serviteur, alliance, religieuse, monastère, couvent, laïc, église, évêque, pape, étole, évangile, choix, fidélité, éternité, inviter.